

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Untuk mengetahui tingkat keahaman mahasiswa dalam kegiatan pembelajaran, perlu diajukannya beberapa pertanyaan sesuai dengan hal yang dipelajari (topik), apabila mahasiswa menjawab dengan benar pertanyaan yang diajukan, maka artinya dia sudah memahami apa yang dipelajari, hal ini yang biasa disebut Evaluasi [1]. Evaluasi dapat berupa kuis, kuis sendiri bentuknya berupa isian singkat atau pilihan ganda, dosen biasanya akan menuliskan pertanyaan atau kuis pada kertas, lalu kemudian harus dijawab oleh mahasiswa, sehingga dosen dapat menentukan nilai keahaman mahasiswa berdasarkan benar atau tidaknya jawaban mahasiswa [2].

Program Studi S1 Informatika Universitas Muhammadiyah Banjarmasin sendiri juga sering menerapkan pola pelaksanaan evaluasi berupa kuis, terutama pada mata kuliah teori, namun dalam pelaksanaannya masih menggunakan media kertas. Pola evaluasi kuis seperti ini dinilai tidak mencerminkan suatu kemajuan teknologi saat ini, yang mana memiliki beberapa kekurangan, seperti memakan banyak tempat untuk menyimpan arsip soal dan lembar jawaban, arsip soal dan lembar jawaban sering hilang, pembuatan soal yang sama untuk setiap mahasiswa sehingga memberi peluang kecurangan, pemeriksaan jawaban dilakukan satu persatu dan memakan waktu lama sehingga menambah pekerjaan dosen.

Untuk dapat membuat sistem evaluasi kuis berbasis *Mobile*, maka diperlukan suatu website yang dapat menampung soal, dan sistem Android untuk mengerjakan soal dan menentukan nilai dari jawabannya, website dibuat menggunakan PHP dan sistem *prototype Mobilenya* menggunakan Xamarin Form. Jenis soal dalam Purwa-rupa aplikasi *mobile* ini berupa pilihan ganda (*multiple choice*) yang dapat menampilkan gambar.

Berdasarkan penjabaran latar belakang di atas maka penulis membuat Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Manajemen Data Kuis Berbasis Web Dan Purwa-rupa Aplikasi Kuis Pada Perangkat Mobile”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas dapat disimpulkan untuk rumusan masalahnya adalah bagaimana cara membuat Aplikasi Manajemen Data Kuis Berbasis Web Dan Purwa-rupa Aplikasi Kuis Pada Perangkat Mobile?

1.3. Batasan Masalah

Batasan dalam Tugas Akhir ini ialah:

1. Aplikasi berbasis Android dan iOS pada tugas akhir ini ini hanya berupa *prototype*.
2. Aplikasi ini hanya di implementasikan pada Website, Android dan iOS.
3. *Form* jawaban dalam aplikasi ini tidak bisa menampilkan karakter berupa simbol seperti integral, dan akar.
4. *Form* jawaban dalam aplikasi ini hanya terdiri dari pilihan ganda atau (*multiple choice*).
5. *Dummy Data* atau data palsu yang digunakan saat test ini hanyalah beberapa soal sederhana pada prodi S1 Informatika.

1.4. Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang ada maka penelitian ini bertujuan untuk memberikan alternatif pelaksanaan evaluasi pembelajaran berbasis perangkat bergerak.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Dosen dapat memanajemen data nilai tanpa menggunakan kertas.
2. Aplikasi manajemen data soal yang sudah mempunyai *prototype* aplikasi mobile dan API sehingga dapat digunakan untuk penelitian selanjutnya