

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 tentang Kepariwisataan Pemerintah Daerah menjamin ketersediaan dan penyebarluasan informasi kepada masyarakat untuk kepentingan kepariwisataan [1]. Pariwisata dan kebudayaan merupakan sektor potensial dan perlu mendapat perhatian dari Pemerintah Daerah untuk keberlangsungan pembangunan suatu Daerah. Guna mencapai tujuan kepariwisataan diperlukan informasi tentang suatu daerah yang terdiri dari objek wisata yang menarik, sarana dan prasarana seperti penginapan dan transportasi [2].

Dengan adanya kebutuhan sistem informasi yang kompleks, maka Pariwisata Kota Banjarmasin perlu menyediakan suatu pengelolaan sistem yang dapat diakses melalui internet untuk dapat memberikan informasi kepada wisatawan. Sesuai dengan Undang-Undang Nomor 10 Tahun 2009 pasal 32 yaitu pemerintah daerah dapat mengembangkan dan mengelola sistem informasi kepariwisataan sesuai dengan kemampuan dan kondisi daerah [1]. Saat ini media informasi yang paling mudah yaitu menggunakan *Android*. Karena sangat memudahkan bagi masyarakat untuk mencari suatu informasi. Salah satunya informasi pariwisata di Kota Banjarmasin.

Kota Banjarmasin yang juga memiliki beragam objek wisata yang tidak kalah menarik dibanding daerah-daerah lain. Adapun wisata unggulan yang ada di Kota Banjarmasin yaitu wisata alam, kuliner dan religi. Salah satu contoh wisata alam yaitu sungai biuku yang dikenal dengan wisata susur sungai bakayuh jukung di area hutan yang penuh dengan pohon rambai dan buah rambutan. Wisata Kuliner yaitu wisata kampung arab atau dikenal dengan *Arabian Food* dengan menjual makanan khas Arab seperti ipau, nasi samin, roti maryam dan samosa. Wisata religi yaitu Masjid Sultan Suriansyah yang merupakan sebuah masjid bersejarah di Kota Banjarmasin yang dikenal sebagai banjar lama dan situs Ibu Kota Kesultanan

Banjar pertama kali. Akan tetapi objek wisata tersebut belum dipromosikan dengan efektif untuk menarik wisatawan lokal maupun manca negara untuk datang ke tempat wisata serta belum adanya sistem yang memberikan informasi tentang objek wisata tersebut.

Kebutuhan wisatawan terhadap layanan teknologi informasi sangat bervariasi, salah satunya adalah kebutuhan suatu sistem informasi berbasis *Android* untuk mempermudah wisatawan dalam mencari informasi wisata yang ada di Kota Banjarmasin.

Melalui Patriot Pariwisata yang mempunyai komitmen dalam memajukan pariwisata dan juga diharapkan dapat mempromosikan objek wisata yang ada di Kota Banjarmasin dengan menggunakan aplikasi *Android* yang akan dibuat agar tersampainya informasi wisata dan paket perjalanan wisata kepada wisatawan local maupun manca negara.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana Membangun Suatu Aplikasi Pariwisata Kota Banjarmasin Pada Patriot Pariwisata Berbasis *Web* Beserta *Prototype Android*?
2. Bagaimana Memberikan Informasi Paket Wisata Ke Tempat Wisata Yang Ada Di Kota Banjarmasin?

1.3 Batasan Masalah

1. Hanya menampilkan informasi objek wisata di Kota Banjarmasin
2. Sistem ini tidak berhubungan langsung dengan pihak bank dalam pemesanan tiket wisata
3. Sistem ini tidak menggunakan Global Positioning System (GPS)

1.4 Tujuan

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang ada bertujuan untuk membangun Aplikasi Pariwisata Kota Banjarmasin Pada Patriot Pariwisata Berbasis *Web* Beserta *Prototype Android* sebagai informasi *online* untuk mengetahui objek wisata di Kota Banjarmasin.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Manfaat aplikasi yang dibuat untuk Patriot Pariwisata agar dapat memberikan informasi tentang pariwisata yang ada di Kota Banjarmasin secara detail dan paket perjalanan wisata.
2. Manfaat untuk wisatawan lokal maupun mancanegara agar dapat lebih mudah untuk mencari informasi tentang pariwisata yang ada di Kota Banjarmasin.