

BAB V

KESIMPULAN DAN PENELITIAN SELANJUTNYA

5.1 Kesimpulan

Penggunaan Aplikasi Pariwisata Kota Banjarmasin Pada Patriot Pariwisata Berbasis *Web* Beserta *Prototype Android* dapat memberikan kemudahan dalam proses pencarian dan memberikan informasi tempat wisata yang ada di Banjarmasin. Fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi ini sudah mencakup kebutuhan dasar penginputan dan pengolahan data. Aplikasi ini juga dapat menjadi referensi untuk wisatawan lokal dan mancanegara untuk menjelajahi tempat wisata yang ada di Banjarmasin.

5.2 Penelitian Selanjutnya

Berdasarkan pengalaman melaksanakan penelitian tugas akhir tentang sistem informasi pariwisata Kota Banjarmasin pada patriot pariwisata berbasis prototype android, dalam hal ini peneliti ingin memberikan saran yang sekiranya berguna bagi penelitian selanjutnya.

1. Pengembangan penelitian selanjutnya dapat di perluas lagi ruang lingkup pariwisata. Hal ini berkaitan dengan semakin berkembangnya destinasi wisata.
2. Untuk mengembangkan aplikasi android, ada hal yang harus diketahui yaitu bahasa pemograman pada basis android akan lebih baik menggunakan versi kotline dibandingkan java untuk memudahkan membuat aplikasi android.

BAB 2 JADWAL PENYUSUNAN TUGAS AKHIR

BAB 3 TABEL 3.1 JADWAL PENYUSUNAN TUGAS AKHIR

BAB 4

No	Kegiatan	2019-2020																			
		Desember				Januari				Maret				Mei				Juni			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1.	Pengumpulan Data																				
2.	Analisis Sistem																				
3.	Design Sistem																				
4.	Perancangan Sistem																				
5.	Pengujian Sistem																				
6.	Pembuatan Laporan																				

