

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian ada pengaruh pemberian terapi bermain mewarnai gambar terhadap tingkat kecemasan anak prasekolah selama hospitalisasi di RS Islam Banjarmasin sudah menjawab tujuan peneliti sebagai berikut :

5.1.1 Ada perbedaan tingkat kecemasan anak sebelum diberikan terapi bermain pada saat hospitalisasi, sebagian besar anak sejumlah 20 responden (66,7%) mengalami kecemasan sedang.

5.1.2 Ada perbedaan tingkat kecemasan anak sesudah diberikan terapi bermain pada saat hospitalisasi, sebagian besar anak sejumlah 21 responden (70%) mengalami kecemasan ringan, dan tidak ada anak yang mengalami kecemasan berat ataupun panik.

5.1.3 Ada pengaruh terapi bermain terhadap tingkat kecemasan anak usia prasekolah (3-6 tahun) pada saat hospitalisasi di RS Islam Banjarmasin dengan hasil analisa menggunakan uji statistic *Wilcoxon Test* yang menunjukkan nilai *p value* sebesar 0,000, dimana secara statistik nilai tersebut bermakna $< \alpha$ (*p value* $< \alpha$ (0,05)) yang berarti terdapat pengaruh terapi bermain terhadap tingkat kecemasan anak usia pra sekolah (3-6 tahun) pada saat hospitalisasi di RS Islam Banjarmasin.

5.2 SARAN

5.2.1 Bagi Institusi Pendidikan

Diharapkan penelitian ini dapat menjadi sarana referensi untuk dapat memberikan masukan dalam meningkatkan pengetahuan tentang cara mengurangi tingkat kecemasan.

5.2.2 Bagi Tenaga Kesehatan

Semoga penelitian ini dapat memberikan masukan bagi sarana kesehatan untuk meningkatkan pelayanan kesehatan khususnya perawat. Bentuk pendekatan yang tepat sangat membantu keberhasilan perawat terutama pada anak yang mengalami kecemasan selama hospitalisasi, sehingga perlu adanya kegiatan-kegiatan yang dapat menurunkan cemas hospitalisasi seperti terapi bermain.

5.2.3 Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan peneliti lain dapat menindak lanjuti penelitian ini agar lebih sempurna dan bermanfaat. Diharapkan penelitian ini juga memberikan masukan atau sumber pustaka bagi penelitian yang sejenis dengan variabel terapi bermain.