

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *TEAM GAME TOURNAMENT*
MENGUNAKAN MEDIA *EDUCAPLAY* TERHADAP KEMAMPUAN
PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VIII**



SKRIPSI

OLEH

MUHAMMAD HAKIM SETIAWAN

2084202110029

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BANJARMASIN**

2024