

DAFTAR PUSTAKA

- Albert Aldine, (2016). *Mengenal Tipe-tipe Game* (internet). www.kompasiana.com/femiardine/mengenal-tipe-tipe-game_552a43b2f17e61b46fd623b. Diakses 12 Februari 2017
- _____, (2013). *Sejarah game online dan offline antar generasi*. (internet). https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_daring. (Diakses 12 Januari 2017)
- _____, (2011) *Sejarah Perkembangan game Online di Indonesia*. (Internet) [https://ncoki.wordpress.com](http://ncoki.wordpress.com). Diakses 12 Januari 2017
- Andriyani, A. (2017). *Hubungan Antara Durasi Bermain Video Game Dengan Ketajaman Nilai Visus Mata Pada Anak Usia Sekolah Di SD Negeri Pucangan 03 Kartasura Sukoharjo*. Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Asosiasi Penyedia Jasa Internet Indonesia, (2015) *Profil Pengguna Internet Indonesia 2014*;; Puskakom UI; Jakarta
- Bebasari, E. & Nukman, E. (2015) *Gambaran Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Gangguan Tajam Penglihatan Pada Anak Sekolah Dasar Kelas V Dan Kelas Vi Di SDN 017 Bukit Raya Pekanbaru Tahun 2014*. JOM FK Volume II. No. 2
- Bruce, J, C., Chris., Brown,& Anthony (2003). *Lecture Notes Oftamology* Edisi 9 Jakarta : Erlangga
- Diana, M. (2010). *Psikologi Bermain Anak Usia Dini* . Edisi 1. Jakarta : Prenada Media Group
- Freelyn Ch. P. T, Herlina I, S, W, dkk . (2015). *Gambaran Visus Mata Pada Senat Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Sam Ratulangi*. Jurnal E-Biomedik (Ebm), Volume 3, Nomor 3, September-Desember
- Oktaviani, E, W, (2017). *Hubungan Frekuensi Bermain Game Online Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Pada Remaja Di Kecamatan Bobotsari Kabupaten Purbalingga*. Fakultas Ilmu Kesehatan UMP. (Internet)

<http://repository.ump.ac.id/4108/3/Eka%20Widiya%20Oktavianti%20BAB%20II.pdf>. Diakses 18 Januari 2107

- Gilang, R, M, (2015). *Hubungan Penggunaan Game Online Dengan Prestasi Akademik Siswa Di SMK Muhammadiyah 1 Banjarmasin*. Skripsi Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Muhammadiyah Banjarmasin
- Giri, K, G, B & Dharmadi, M, (2013). *Gambaran Ketajaman Penglihatan Berdasarkan Intensitas Bermain Game Siswa Laki-Laki Sekolah Menengah Pertama Di Wilayah Kerja Puskesmas Gianyar I Bulan Maret– April 2013*. Fakultas Kedokteran Universitas Udayana
- Handriani, R. (2016). *Pengaruh Unsafe Action Penggunaan Gadget Terhadap Ketajaman Penglihatan Siswa Sekolah Dasar Islam Tunas Harapan Semarang Tahun 2016*. Skripsi publikasi, Universitas Dian Nuswantoro Semarang
- Hanrianto, Surya (2015) *Pengaruh permainan tradisional gobag sodor terhadap peningkatan kemampuan penyesuaian sosial siswa kelas IV di Madrasah Ibtidhaiyah Yaspuri Kota Malang*. Thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim (Internet) <http://etheses.uin-malang.ac.id/1220/>. Diakses 12 Februari 2018
- Hapsari, & Iriani, I, (2016). *Psikologi Perkembangan Anak*. Edisi 1. Jakarta : Indeks
- Hidayah , N. Daulay, R. & Permana, R, I, (2016). *Kondisi Penuruna Ketajaman Penglihatan Anak Di SDN Sungai Jingah 4 Banjarmasin*. *Dinamika Kesehatan* Vol. 7 No. 2 Desember
- Himatul, A, R, (2016). *Studi Penggunaan Artificial Tears Pada Pasien Dry Eye Syndrome*. Skripsi Publikasi Fakultas Farmasi Universitas Airlangga Departemen Farmasi Klinis Surabaya. (Internet). <http://repository.unair.ac.id/53809/13/FF%20FK%2041%2016-ilovepdf-compressed.pdf>. . Di akses tanggal 25 Maret 2018
- Ilyas, s, & Yulianti, (2015) *Ilmu Penyakit Mata*. Edisi 5 Jakarta : FKAU
- KEMINFO & UNICEF. (2014). *Perilaku Anak dan Remaja Dalam Menggunakan Internet*. (Internet). https://kominfo.go.id/index.php/content/detail/3834/Siaran+Pers+No.+17-PIH-KOMINFO-2-2014+tentang+Riset+Kominfo+dan+UNICEF+Mengenai+Perilaku+Anak+dan+Remaja+Dalam+Menggunakan+Internet+/0/siaran_per_s. Diakses tanggal 20 Mei 2017

- Khuruna a.k. (2007) *Glaucoma In Comprehensive Optamologi Fourth New Age International*. Publisher : New Delhi.
- Lumolos, M, P. dkk, (2016). *Pengaruh Lama Paparan Dan Masa Kerja Terhadap Visus Pada Pekerja Rental Komputer Di Kecamatan Sario Dan Malalayang Kota Manado*. JURNAL E-BIOMEDIK (eBm), Volume 4, Nomor 2, Juli-Desember
- Maulana, R, (2017). *Tingkat Perkembangan Pasar Game Mobile Indonesia Tiga Kali Lipat Amerika Serikat*. (Internet). <https://id.techinasia.com/perkembangan-pasar-game-indonesia-salah-satu-yang-tertinggi-di-2016>, di akses tanggal 30 11 2017
- Mustikawati, I, W. (2013). *Kuesioner Peneilitian*. (Internet) <https://www.google.co.id/url?q=http://ime351.weblog.esaunggul.ac.id/wpcontent/uploads/sites/335/2013/04/Metodelogi-PenelitianPertemuan13.doc&sa=U&ved=2ahUKEwicm7b9hq3ZAhULfrwKHR2qAv0QFjABegQIFRAB&usg=AOvVaw2XkraAOhe0pZv3o0pUQIEI> diakses 17 februari 2018
- Notoatmojo, s. (2010). *Metedolegi Penelitian Kesehatan*. Jakarta : Rineka Cipta
- Nursalam, (2009). *Konsep Dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan*. Edisi 2 Jakarta : Salemba Medika
- Pusat Data Informasi, (2014). *“Hari Penglihatan Sedunia”*. Kementrian Kesehatan RI Jakarta selatan
- Rahayu, C, S, (2011). *Hubungan Frekuensi Bermian Game Online Dengan Tingkat Kemampuan Anak Dalam Sosialisasi Teman Sebaya Di SDN Kebun Bunga 5 Banjarmasin*. Skripsi STIKES Muhammadiyah Banjarmasin
- Riset Kesehatan Dasar, (2013). Jakarta: Badan Litbangkes, Depkes RI
- Rudhiati, F., Dyna, A., & Hardianti, A (2015). *Hubungan Durasi Bermain Video Game Dengan Ketajaman Penglihatan Anak Usia Sekolah*. Jurnal Skolastik Keperawatan Vol. 1, No.2 Juli – Desember
- Sari, I, M, (2017). *Peningkatan Pengetahuan Siswa Smp Tentang Dampak Negatif Game Online Bagi Kesehatan*. STIKES ‘Aisyiyah Surakarta
- Saryono, & Anggariani, M, (2013). *Metodelogi Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif Dalam Bidang Kesehatan*. Edisi 1. Yogyakarta : Nuha Medika

- Saputra, M, D, (2016). *Anisometropia*. CDK-245/ vol. 43 no. 10
- Sugiyono (2007). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Sayekti, H.F dkk (2016) *Bahaya Radiasi Layar Laptop Terhadap Ketajaman Penglihatan Mahasiswa Jurusan Pendidikan Biologi 2013 UNY*. Wunny Edisi Mei
- Suhardjo, & Hartono. *Ilmu kesehatan mata*. Edisi pertama. Yogyakarta: Bagian ilmu penyakit mata FK UGM; 2007
- Syafwani, dkk. (2017) *Buku Modul Keperawatan Neorobehapio*. FKIK Universitas Muhammadiyah Banjarmasin
- Syaifuddin, (2009). *Anatomi Fisiologi Untuk Mahasiswa Keperawatan*. Edisi 4. Jakarta : EGC
- Sobirin, M, M, (2014). *Pengaruh Pemberian Seduhan Teh Rosella Pada Ketajaman Penglihatan (Visus) Pasien Diabetes Miletus Tipe II Di Puskesmas 9 Nopember Banjarmasin*. Skripsi STIKES Muhammadiyah Banjarmasin
- Swamardika, A, I, B, (2009). *Pengaruh Radiasi Gelombang Elektromagnetik Terhadap Kesehatan Manusia*. Staf Pengajar Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Udayana Vol. 8 No.1 Januari - Juni
- Tamsuri, A, (2012). *Klien gangguan mata dan peenglihatan: keperawatan medikal bedah*. Jakarta: EGC
- Ulfah, N., Harwanti, S., & Ngadiman, (2013). *Pengaruh Usia Dan Status Gizi Terhadap Ketajaman Penglihatan*. Universitas Jenderal Soedirman Jurnal Kesmasindo, Volume 6, Nomor 1. Januari, Hal. 75-84
- WHO, (2012). *Global Data On Visual Inpairments 2010*. (Internet) <http://www.who.int/about/regions/en/index.html>. Diakses 11 Maret 2018